

4-3

Comprendiendo a los Huéspedes de Enfermedades

En la Tarea 4-2, el equipo aprendió más sobre los factores que afectan la propagación de enfermedades a un huésped. En los modelos de la Tarea 4-2, el humano era el anfitrión y el mosquito era el vector.

En esta tarea, el equipo ejecutará una serie de modelos de transmisión con una variedad de huéspedes de enfermedades transmitidas por mosquitos. Esto le ayudará a comprender mejor los factores que pueden afectar la propagación y la transmisión de enfermedades transmitidas por mosquitos en una comunidad.

En esta tarea, el equipo se enfocará en las siguientes preguntas del mapa de preguntas.

- ¿Cómo transmiten los mosquitos las enfermedades? ¿Qué factores influyen en esto?

1. Obtenga las instrucciones del juego Vector y Huésped en la carpeta de la Tarea 4-3. Solo hay una versión de esta tarea y se puede jugar en exteriores o interiores. ¡Usted decide!



2. Como equipo, revisen los siguientes términos.

- Un **vector de enfermedades** es un organismo que puede transmitir enfermedades entre humanos o de animales a humanos.
- Un **huésped de enfermedades** es un organismo que puede albergar una enfermedad y generalmente brinda alimento y protección a la enfermedad. Las enfermedades pueden sobrevivir en un huésped durante un período de tiempo. Hay dos tipos de huéspedes, primario y secundario.
- Las enfermedades que viven en **huéspedes primarios** se pueden volver a transmitir a otros mosquitos y luego a otros humanos o animales.
- En los **huéspedes secundarios**, la enfermedad no se transmite a otros mosquitos o animales.

3. Use las instrucciones en la carpeta de tareas para jugar el juego Vector y Huésped.

4. Como equipo, discutan las preguntas en las instrucciones del juego.

5. Como equipo, discutan:

- ¿De qué manera son útiles para la investigación modelos como este juego?
- ¿De qué formas este modelo no refleja con precisión las interacciones entre mosquitos y humanos?
- ¿Qué factores pueden afectar la rapidez con que una enfermedad se propaga entre un grupo de mosquitos y humanos?
- ¿Qué otros factores no están incorporados en estos modelos? ¿Cómo podrían incorporarlos en los modelos?

6. Desarrolle un nuevo modelo utilizando esta configuración. Ejecute el modelo y compare los resultados.

- ¿Cómo pueden ser de utilidad modelos como estos al pensar en las preguntas en el mapa, como: qué factores influyen en cómo los mosquitos transmiten enfermedades? ¿Cómo podemos garantizar la salud de todos frente a las enfermedades transmitidas por mosquitos?



Tarea 4-3

¡Mosquito! Tarea 4-3: Comprensión de los anfitriones de enfermedades: juego HHMI West Nile Recursos

<https://www.hhmi.org/es/biointeractive/el-virus-del-nilo-occidental-jugando-ser-vectores-u-hospederos>

